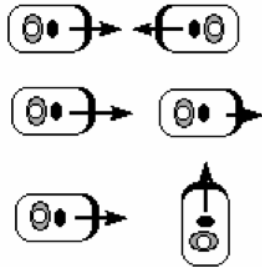


Lektion på Gröna Lund, Grupp α

Radiobilarna

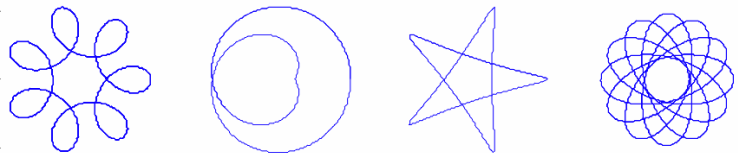


- Teckningarna i figuren till vänster visar radiobilar precis före tre olika kollisioner: Frontalkrock, påkörning bakifrån och påkörning från sidan.
- Cirkeln i varje bil representerar förarens läge. Rita en pil från varje cirkel för att visa i vilken riktning föraren kastas i kollisionen.
- Förklara med ord vad som händer



Bläckfisken

- Observera turen. Försök att följa en persons rörelse. Vilken av figurerna stämmer bäst med banan?



- Hur känns det i de olika lägena?

Cirkuskarusellen

- Hur lång tid tar ett varv? _____
- Hur stor är diametern? _____
- Hur långt åker man på ett varv?
- Hur fort åker man i Cirkuskarusellen? _____
- Tag med ett "gosedjurslod" (se bilden)

och sätt det i gungning. Håll sedan handen stilla medan djuret gungar vidare. Beskriv vad som händer! Varför tror du att det rör sig på det sättet?



Lektion på Gröna Lund, Grupp β

Flygande Elefanterna

- Hur lång tid tar ett varv? _____
- Hur stor är diametern? _____
- Hur långt åker man på ett varv? _____
- Hur fort åker man i Flygande elefanterna?
- Tag med ett "gosedjurslod" (mjukt djur, max 10 cm stort, i mjukt snöre, högst 20 cm långt) och sätt det i gungning. Håll sedan handen stilla medan djuret gungar vidare. Beskriv vad som händer!



Kättingflygaren



- Hänger alla gungorna i samma vinkel? Är det skillnad på en tom gunga och en gunga som någon åker i? Är det olika vinklar för gungor som hänger i innersta och yttersta ringen?
- Stå på marken och håll ditt gosedjurslod i handen och börja snurra runt. Vad händer när du börjar snurra? Om du snurrar fortare?
- Hur tung tror du man känner sig, jämför med när man står på marken? Prova att hålla en kort slinky i ena änden och snurra den - vad händer?
- Om du frågar snällt kanske du får ta med dig ditt lilla gosedjurslod när du åker. Hur tror du att det kommer att hänga?

Jetlinehjulet

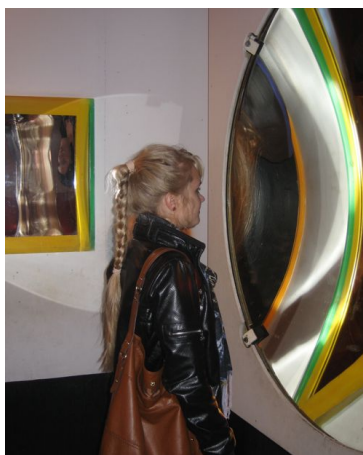
- Välj fem heltal mellan 1 och 100.

- Observera spelet under 10 spel. Hur stor sannolikhet tror du det är att något av dina nummer skall vinna någon av dessa gånger? _____
- Skriv ned de nummer som vinner.

- _____
- _____
- Hur många gånger "vann" du? _____



Lektion på Gröna Lund, Grupp γ



Skrattkammaren

Kort och tjock - eller lång och smal. Korta ben och lång hals - eller ett litet tjockt huvud. I Skratkammaren väljer du själv. Titta på speglarnas form och försök lista ut vilka speglar som t.ex. gör dig kortare eller längre!

Längst in i Skratkammaren finns det en parabolisk spegel. Missa inte chansen att undersöka den närmare.

- Var ska du stå för att bilden skall vara upp- och nedvänd?
- Var vänder bilden när du går närmare?
- Var försvinner bilden?

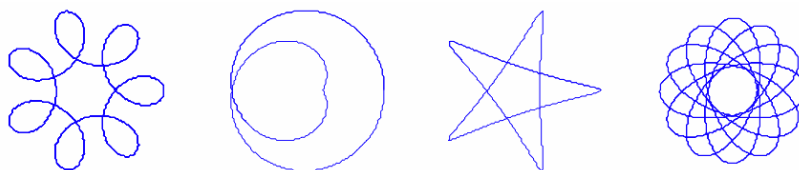
Lyktan

- Var tror du att man känner sig tyngst? Lättast?
- Trä slinkyns gummiband över långfingret och kliv upp. Håll handen sträckt så stilla du kan och se vad som händer
- Hur lång är slinky på väg upp i början?
- När du vänder högst upp? Längst ned?
- När du är på väg ned? På väg upp?



Tekopparna

Observera turen. Försök att följa en persons rörelse. Vilken av figurerna nedan stämmer bäst med rörelsen?



Tag med ditt gosedjurslod och ev. en mjuk gradskiva under turen. I vilka lägen hänger gosedjurslodet ut som mest/minst?